



Centro Sportivo Italiano

**Regolamento
Attività**

**Calcio
Giovanile**

**Comitato Provinciale di Parma
Commissione Calcio
- Edizione 2013/2014 -**

Premessa

Il Regolamento è uno strumento atto a garantire nel migliore dei modi lo svolgimento dell'attività, in sintonia con le scelte di fondo del CENTRO SPORTIVO ITALIANO.

Prima di iscriversi a qualsiasi manifestazione è opportuno valutare attentamente il Regolamento, al fine di non prendere parte ad una attività di cui non si condivide l'impostazione.

Una volta operata la scelta, tuttavia, ogni contestazione del Regolamento è fuori luogo, in quanto l'adesione al CENTRO SPORTIVO ITALIANO è volontaria.

E' bene tenere presente che i nostri Regolamenti non sono uguali a quelli federali e che cambiano all'inizio di ogni stagione sportiva per essere più aderenti alla realtà in un'ottica di miglioramento.

Il Regolamento, quindi, deve essere studiato in ogni suo articolo prima dell'inizio dell'attività.

Si ricorda che le società devono attenersi non solo alle norme del presente Regolamento, ma anche a quelle generali valide per tutta l'attività del CENTRO SPORTIVO ITALIANO.

PARTECIPAZIONE ALL'ATTIVITÀ SPORTIVA DEL C.S.I.

Iscrizione all'attività

Per iscriversi ad una qualsiasi attività, la società sportiva deve:

- Versare il deposito cauzionale
- Compilare l'apposito modulo
- Partecipare alla riunione preliminare e ad eventuali altre riunioni convocate dalla Commissione Provinciale

Non appena l'iscrizione sarà ratificata, la Società sportiva dovrà versare l'importo delle quote di partecipazione dell'attività a cui è iscritta.

Ogni società è obbligata a far partecipare un proprio tesserato alle riunioni.

Nelle iscrizioni vanno indicati:

- la denominazione esatta della Società;
- il recapito (postale, telefonico, fax, e-mail se previsti e disponibili);
- il nominativo e i recapiti postali e telefonici del dirigente che seguirà la squadra e al quale poter trasmettere ogni comunicazione urgente;
- denominazione esatta, indirizzo completo (via, numero civico e località) e disponibilità del campo di gioco (giorno ed orario); tale disponibilità deve essere compatibile con le modalità complessive di svolgimento del torneo;
- esigenze e problemi in merito alla formulazione del calendario;
- il colore delle maglie ufficiali;
- altre notizie utili richieste dall'organizzazione.

I moduli di iscrizione vanno sottoscritti dal Presidente della Società o da un altro dirigente dallo stesso autorizzato.

Tesseramento

Possono partecipare all'attività sportiva organizzata dal CSI solo ed esclusivamente le Società sportive iscritte al CSI prima dell'inizio della manifestazione stessa. All'attività sportiva del livello locale possono partecipare soltanto le Società sportive iscritte al Comitato territoriale nel cui ambito si svolge la manifestazione. Fatto salvo il requisito dell'iscrizione al CSI, la partecipazione alle attività regionali e nazionali è regolata, volta per volta, dai regolamenti e dalle norme organizzative della singola manifestazione.

Possono prendere parte alla manifestazione sportiva solo ed esclusivamente atleti tesserati al CSI in favore di Società sportive già ammesse alla manifestazione, in data antecedente alla prima gara alla quale prendono parte, per la disciplina sportiva nella quale gareggiano, la cui sigla deve essere riportata nella tessera secondo quanto previsto dalle norme per il tesseramento. Non è in alcun modo consentita la partecipazione all'attività sportiva organizzata dall'Associazione di atleti non tesserati al CSI, anche se garantiti da altra copertura assicurativa.

L'unico documento valido per la partecipazione all'attività da parte di atleti e dirigenti è perciò la TESSERA di Socio del Centro Sportivo Italiano per l'annata in corso, accompagnata dal documento di riconoscimento CSI (tessera gialla plastificata con foto) o da un altro documento d'identità.

In seguito all'informatizzazione del tesseramento, i giocatori ed i dirigenti non ancora in possesso della tessera potranno prendere parte all'attività anche presentando la "certificazione provvisoria di tesseramento" (modulo 2 TACSI) regolarmente vidimata dalla Segreteria Provinciale ed accompagnata da un documento valido di riconoscimento rilasciato da qualsiasi Amministrazione Pubblica.

Nelle categorie giovanili può essere presentato, in mancanza di un documento di riconoscimento, anche il tesserino CSI con foto della stagione precedente.

Senza un documento ufficiale l'atleta non potrà in nessun caso prendere parte alla gara.

Dalla stagione 2013/2014 è fatto obbligo alle società di tesserare minimo due dirigenti per ogni squadra iscritta.

Provvedimenti disciplinari (d'ufficio):

Infrazione del dirigente che prende parte alla gara senza essere tesserato:

- Ammenda di € 10,00 alla Società sportiva

Infrazione del giocatore che prende parte alla gara senza essere tesserato:

- Ammenda di € 50,00 alla Società sportiva
- Inibizione di 90 giorni a ricoprire incarichi sociali al dirigente responsabile
- Provvedimento tecnico per posizione irregolare del giocatore (perdita della gara)

Infrazione di non presentazione di una o più tessere di giocatore e/o dirigente (Adulti)

- 1^ infrazione: ammonizione al dirigente responsabile
- 2^ infrazione: ammonizione al dirigente responsabile ed ammenda di € 10,00 alla Società sportiva
- Successive infrazioni: raddoppio sanzione precedente.

Campionati Giovanili di Calcio

Edizione 2013/2014

Il Consiglio Provinciale C.S.I. di Parma indice e la C.T. CSI Gioco Calcio organizza i Campionati provinciali di Calcio Giovanili , con il seguente

REGOLAMENTO

ART. 1) Possono partecipare ai Campionati Provinciali tutte le Società Sportive affiliate al CSI per la stagione sportiva 2013/2014.

Nell'Edizione 2013/2014 sono previste le seguenti Categorie :

CATEG. MINIOLIMPIA	nati dal 1/1/2007
CATEG. OLIMPIA	nati dal 1/1/2006
CATEG. SCUOLA CALCIO	nati dal 1/1/2005
CATEG. PICCOLISSIMI	nati dal 1/1/2004
CATEG. PAPERINI	nati dal 1/1/2003
CATEG. PULCINI	nati dal 1/1/2002
CATEG. GIOVANISSIMI	nati dal 1/1/2001
CATEG. RAGAZZI	nati dal 1/1/2000
CATEG. ALLIEVI INTERPROVINCIALI	1998 e successivi
CATEG. ALLIEVI INFRASETTIMANALI	1998 e successivi

ART. 2) Il Cartellino CSI per la stagione sportiva in corso, corredato di FOTOGRAFIA, sarà il solo documento richiesto agli Atleti per la partecipazione al Torneo. Per il tesseramento C.S.I. è necessario presentare, all'atto della richiesta, il **Certificato di nascita o l'estratto dello stato di famiglia.**

ART. 3) **In tutte le gare di tutte le categorie è previsto l'Arbitro Ufficiale del C.S.I. Perché l'arbitro in tutte le categorie?**

Riteniamo che sia il modo più corretto di EDUCARE ATTRAVERSO LO SPORT i nostri giovani atleti. Dando la figura dell'arbitro ufficiale in campo, mettiamo a disposizione un strumento importante per far conoscere e rispettare le regole; infatti è tra i 6 e gli 8 anni che inizia lo sviluppo della conoscenza ed il bambino comincia col far suoi alcuni imperativi che provengono dall'esterno. Una persona - l'arbitro ufficiale - al di fuori dal contesto a lui conosciuto come può essere l'allenatore o il dirigente, siamo convinti darà al bambino una sorta di autorità interna ("questo è bene", "questo è male", "questo non va fatto") e sarà capace di guidarlo nelle sue scelte future.

ART. 4) Ogni Squadra, prima di ogni gara e unitamente ai cartellini C.S.I., dovrà presentare all'Arbitro l'elenco giocatori in duplice copia e solo gli atleti in elenco potranno partecipare alla gara.

La squadra prima nominata si dovrà presentare sul campo da gioco con almeno tre palloni regolamentari, mentre la squadra Ospite si dovrà presentare con almeno un pallone regolamentare.

ART. 5) Nelle categorie Miniolimpia, Olimpia, Scuola Calcio, Piccolissimi e **Paperini** è assolutamente vietato l'uso di scarpe da gioco con tacchetti avvitabili di qualunque materiale.

L'arbitro non è tenuto ad accertare preventivamente il rispetto di tale norma, tuttavia allorché durante la gara accerti, direttamente o su segnalazione di parte, la trasgressione di tale norma, dovrà:

Invitare i giocatori in dolo ad uscire dal campo autorizzandone il rientro qualora abbiano provveduto alla sostituzione delle scarpe

Autorizzare la prosecuzione della gara con il numero di giocatori previsto dal regolamento anche nel caso non fosse possibile adempiere completamente alla norma

ART. 6) DOPPIO TESSERAMENTO :

In attesa di rinnovare la convezione con la F.I.G.C. si indicano di seguito le modalità relative agli atleti col doppio tesseramento. Si precisa che in caso di doppio tesseramento, il CSI riconosce come valido quello sottoscritto in data anteriore secondo i criteri e le modalità previste dall'art. 106 delle norme dell'attività sportiva.

a) **Un atleta, (per la medesima disciplina sportiva) non può staccare cartellino C.S.I. per più di una Società, pena la perdita della gara e relativa squalifica del giocatore in difetto.**

b) **E' liberamente consentita la partecipazione ai campionati CSI degli atleti che partecipano all'attività giovanile FIGC per la medesima società sportiva. Non è consentita la disputa di più di una gara nella giornata solare da parte di qualsiasi giocatore di qualsiasi categoria: verificatosi il caso, la seconda gara sarà ritenuta irregolare.**

Provvedimenti disciplinari (su reclamo di parte)

- **provvedimento tecnico di perdita della gara a tavolino**
- **ammenda di € 100,00 alla Società sportiva**
- **inibizione di 30 gg al Dirigente Accompagnatore**

ART. 7) INTERSCAMBIO DI GIOCATORI :

Le Società sportive che iscrivono più squadre ai Campionati Provinciali CSI, potranno utilizzare i loro atleti nei diversi Campionati, rispettando le fasce di età previste e non facendo disputare agli atleti stessi più di una gara nell'arco di una giornata solare.

E' assolutamente vietato lo scambio dei giocatori all'interno della stessa categoria.

La stessa società che iscrive più di 1 squadra nella stessa categoria, deve obbligatoriamente presentare le liste dei giocatori delle relative squadre prima dell'inizio dell'attività: in caso di mancata presentazione, faranno fede le distinte presentate in occasione della prima gara ufficiale. L'integrazione di giocatori durante l'anno sportivo è sempre possibile, purché non siano stati inseriti nella distinta dell'altra squadra.

Non essendoci categorie inferiori, lo scambio tra giocatori della stessa squadra partecipanti al medesimo campionato è consentito nel limite massimo di 2 giocatori solo ed esclusivamente nella categoria MINIOLIMPIA.

Provvedimenti disciplinari (d'ufficio o su reclamo di parte)

- **provvedimento tecnico di perdita della gara a tavolino**
- **ammenda di € 100,00 alla Società sportiva**
- **inibizione di 30 gg al Dirigente Accompagnatore**

In caso di comunicazione direttamente sul campo gara, il provvedimento sarà derubricato in rinuncia preannunciata con i conseguenti provvedimenti disciplinari:

- **provvedimento tecnico di perdita della gara a tavolino**
- **diffida alla società (1^a infrazione)**
- **ammenda € 25,00 (successive infrazioni)**

ART. 8) TRASFERIMENTO DI ATLETI NEL CORSO DELL'ANNATA SPORTIVA

Con la firma della richiesta di tesseramento di tipo at per una o più discipline sportive, i tesserati si vincolano alla propria società sportiva per la durata dell'anno sportivo per tutte quelle discipline indicate sul modello di tesseramento 2t.

Qualora il tesserato non prenda parte a gare ufficiali della società di appartenenza entro il 31 gennaio per una determinata disciplina, dal 1° di febbraio avrà' facoltà di tesserarsi con altra Società sportiva per la stessa disciplina, previa liberatoria scritta del comitato.

Fatto salvo quanto stabilito nel paragrafo precedente, gli Atleti tesserati al csi possono richiedere lo “svincolo” dalla società sportiva d'appartenenza e tesserarsi per un' altra società sportiva CSI.

Le operazioni di “svincolo” e di ritesseramento dell'atleta e/o dirigente possono avvenire dal 1 settembre fino al 31 dicembre di ciascun anno sportivo, data ultima entro cui compiere l'intera procedura.

All'atto del ritesseramento, l'interessato dovrà rilasciare obbligatoriamente il nulla-osta della società di appartenenza - in originale - all'ufficio tesseramento csi.

Non è possibile effettuare più di uno “svincolo” nella stessa stagione sportiva.

La commissione Calcio Giovanile si riserva la possibilità di autorizzare ulteriori svincoli oltre la data del 31 dicembre in caso di accertato impedimento e/o per motivate e documentate esigenze del calciatore.

ART. 9) TEMPO D'ATTESA :

Nei Campionati Provinciali CSI 2013/2014, su tutti i campi di gioco (Parrocchiali – Comunali - Sociali, ecc....) il TEMPO D'ATTESA viene fissato in 10' minuti.

ART. 10) RECLAMI :

Tutti i reclami andranno indirizzati alla Commissione Tecnica CSI Gioco Calcio – P.le Matteotti n° 9 – Parma.

Non sono ammessi reclami di carattere tecnico. Per tutti gli altri motivi, ivi compresa la posizione irregolare degli atleti, si procederà su reclamo di parte purché preannunciato a mezzo telegramma , fax, e-mail entro le ore 20,00 del giorno successivo alla gara o del primo giorno non festivo.

Il reclamo dovrà essere presentato dal legale rappresentante della società entro il 4° giorno dalla disputa della gara (se il quarto giorno cade in giorno festivo, il termine si intende spostato al primo giorno non festivo utile) tramite raccomandata, fax, e-mail. e dovrà contenere:

- **La motivazione per cui si presenta il reclamo;**
- **La ricevuta del versamento della tassa reclamo, quantificata dal Regolamento Nazionale in € 50,00;**
- **Copia del documento che prova l'invio del reclamo stesso alla società avversaria**

ART. 11) VARIAZIONI AL REGOLAMENTO PER LE CATEGORIE MINIOOLIMPIA, OLIMPIA, SCUOLA CALCIO, PICCOLISSIMI E PAPERINI

- **Corner corto:** il calcio d'angolo potrà essere battuto dall'intersezione fra la linea di fondo campo e quella che delimita l'area di rigore
- **Rimessa laterale:** in caso di errata esecuzione della rimessa laterale, dovrà essere effettuata la ripetizione da parte del medesimo giocatore; in caso di ulteriore errore, la rimessa laterale passerà alla squadra avversaria.
- **Rimessa dal fondo:** tutte le volte che il pallone esce dalla linea di fondo, il gioco potrà essere ripreso con rinvio del portiere
- **Rinvio del portiere:** dopo il controllo del pallone con le mani, il portiere potrà controllarlo fino al limite dell'area di rigore, anche rilasciandolo e riprendendolo prima che venga toccato da un altro giocatore della stessa squadra fuori dall'area di rigore o da un giocatore della squadra avversaria; ciò purché il suo comportamento non sia finalizzato a ritardare il gioco.
- **Punizioni a favore della difesa entro l'area di rigore:** tutte le volte che si presenterà il caso, il gioco potrà essere ripreso con un rinvio del portiere
- **Retropassaggio al portiere con i piedi:** il portiere potrà giocare il pallone con le mani, fatto salve le categorie in cui è specificatamente non consentito
- **Espulsione:** viene sostituita con la "sostituzione obbligatoria" che, al fine dei provvedimenti disciplinari, è equiparata all'espulsione solo per la gara in questione, salvo diversa segnalazione da parte del DDG.

ART. 12) PARASTINCHI:

L'utilizzo dei parastinchi è obbligatorio in tutte le categorie.

L'arbitro non è tenuto ad accertare preventivamente il rispetto di tale norma, tuttavia allorché durante la gara accerti, direttamente o su segnalazione di parte, la trasgressione di tale norma, dovrà:

- Invitare i giocatori in dolo ad uscire dal campo autorizzandone il rientro qualora abbiano provveduto a mettersi in regola.
- Autorizzare la prosecuzione della gara con il numero di giocatori previsto dal regolamento anche nel caso non fosse possibile adempiere completamente alla norma

Provvedimenti disciplinari (d'ufficio o su reclamo di parte)

- **Diffida alla società sportiva (1^a infrazione)**
- **ammenda di € 25,00 alla Società (successive infrazioni)**

ART. 13) VISITE MEDICHE :

Le Società sportive sono tenute a far sottoporre tutti i loro atleti alla visita medica producendo un certificato medico generico (medico di base); dalla categoria ALLIEVI è necessaria la visita medica con prova sotto sforzo al fine di accertarne l'idoneità sportiva. Le visite debbono essere richieste ad uno dei Centri di Medicina convenzionati per Legge. I certificati medici hanno validità annua e dovranno essere conservati presso la Sede della Società sportiva.

ART. 14) Per quanto non contemplato nel presente Regolamento, vigono, in quanto applicabili, lo Statuto e il Regolamento organico del CSI, il regolamento dell'attività di Calcio a 11 del CSI e, per quanto non in contrasto con le vigenti norme, i Regolamenti della F.I.G.C.

ART. 15) Il Centro Sportivo Italiano declina ogni e qualsiasi responsabilità per quanto possa accadere agli atleti – dirigenti – terzi e cose, prima, durante o dopo la gara, salvo quanto previsto dalla parte assicurativa del cartellino C.S.I.

REGOLAMENTI PER CATEGORIA

MINIOLIMPIA 2007

ART. 1) DURATA DELLA GARA

Le gare avranno la durata di 30 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 10 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

ART. 2) NUMERO DI GIOCATORI

Le squadre saranno composte di 6 giocatori, portiere compreso.

Solo in questa categoria viene data la facoltà ai dirigenti, data la particolare età degli atleti, di accordarsi sul numero di bambini da schierare all'inizio della gara.

ART. 3) CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI

Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono volanti (modello calcio a 5).

ART. 4) CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA

Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure: 45 m x 25 m.

La porta dovrà avere le dimensioni minimo 3m x 2m massime di 4m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente quello da 290 gr.

ART.5) RINVII E SPOSTAMENTI GARE

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata sul campo del Nuovo Centro Sportivo di Ponte Taro con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ART. 6) VARIAZIONI AL REGOLAMENTO

Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani.

Sarà effettuato il corner corto e la rimessa dal fondo sarà effettuata dal portiere come un normale rinvio e potrà essere effettuata sia con le mani che con i piedi.

Qualora un giocatore sbagliasse la rimessa laterale, non vi sarà il cambio palla, ma la ripetizione della stessa da parte del giocatore che avrà commesso l'infrazione.

OLIMPIA 2006

9° TROFEO "TOMMY"

ART. 1) DURATA DELLA GARA

Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

ART. 2) NUMERO DI GIOCATORI

Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso.

ART. 3) CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI

Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono volanti (modello calcio a 5).

ART. 4) CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA

Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure: 50 m x 30 m.

La porta dovrà avere le dimensioni di 4m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 290 gr.

ART.5) RINVII E SPOSTAMENTI GARE

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata sul campo del Nuovo Centro Sportivo di Ponte Taro con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ART. 6) VARIAZIONI AL REGOLAMENTO

Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani.

Sarà effettuato il corner corto e la rimessa dal fondo sarà effettuata dal portiere come un normale rinvio e potrà essere effettuata sia con le mani che con i piedi.

Qualora un giocatore sbagliasse la rimessa laterale, non vi sarà il cambio palla, ma la ripetizione della stessa da parte del giocatore che avrà commesso l'infrazione.

SCUOLA CALCIO 2005

5° TROFEO "AVIS"

ART. 1) DURATA DELLA GARA

Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

ART. 2) NUMERO DI GIOCATORI

Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso.

ART. 3) CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI

Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono volanti (modello calcio a 5).

ART. 4) CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA

Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure:
50 m x 30 m per le gare a 7 giocatori.

La porta dovrà avere le dimensioni di 4m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 4.

ART.5) RINVII E SPOSTAMENTI GARE

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata sul campo del Nuovo Centro Sportivo di Ponte Taro con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ART. 6) VARIAZIONI AL REGOLAMENTO

Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani.

Sarà effettuato il corner corto e la rimessa dal fondo sarà effettuata dal portiere come un normale rinvio e potrà essere effettuata sia con le mani che con i piedi.

Qualora un giocatore sbagliasse la rimessa laterale, non vi sarà il cambio palla, ma la ripetizione della stessa da parte del giocatore che avrà commesso l'infrazione.

PICCOLISSIMI 2004

ART. 1) DURATA DELLA GARA

Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

ART. 2) NUMERO DI GIOCATORI

Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso.

ART. 3) CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI

Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono volanti (modello calcio a 5).

ART. 4) CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA

Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure:
50 m x 30 m per le gare a 7 giocatori.

La porta dovrà avere le dimensioni di 4m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 4.

ART.5) RINVII E SPOSTAMENTI GARE

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata sul campo del Nuovo Centro Sportivo di Ponte Taro con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ART. 6) VARIAZIONI AL REGOLAMENTO

Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani.

Sarà effettuato il corner corto e la rimessa dal fondo sarà effettuata dal portiere come un normale rinvio e potrà essere effettuata sia con le mani che con i piedi.

Qualora un giocatore sbagliasse la rimessa laterale, non vi sarà il cambio palla, ma la ripetizione della stessa da parte del giocatore che avrà commesso l'infrazione.

PAPERINI 2003

ART. 1) DURATA DELLA GARA

Le gare avranno la durata di 45 minuti complessivi suddivisi in tre tempi di 15 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

ART. 2) NUMERO DI GIOCATORI

Le squadre saranno composte di 9 giocatori, portiere compreso.

ART. 3) CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI

Non è prevista limitazione nel numero di calciatori da inserire in elenco ed i cambi sono volanti (modello calcio a 5).

ART. 4) CAMPO DI GIOCO E PALLONE DA GARA

Il campo di gioco dovrà avere le seguenti misure: 60 m x 35 m.

La porta dovrà avere le dimensioni di 4m x 2m.

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 4.

ART.5) RINVII E SPOSTAMENTI GARE

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata sul campo del Nuovo Centro Sportivo di Ponte Taro con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ART. 6) VARIAZIONI AL REGOLAMENTO

Il retropassaggio al portiere è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani.

Sarà effettuato il corner corto e la rimessa dal fondo sarà effettuata dal portiere come un normale rinvio e potrà essere effettuata sia con le mani che con i piedi

PULCINI 2002

ART. 1) DURATA DELLA GARA

Le gare avranno la durata di **50 minuti** complessivi suddivisi in due tempi di **25 minuti** ciascuno con intervallo di **10 minuti** fra ogni tempo di gioco.

ART. 2) NUMERO DI GIOCATORI

Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

ART. 3) CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono illimitate.

Il calciatore sostituito potrà riprendere parte alla gara (sostituzioni volanti tipo calcio a 5).

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 18 giocatori

ART. 4) RINVII E SPOSTAMENTI GARE

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara.

ART.5) PALLONE DA GARA

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 4.

ART.6) VARIAZIONI AL REGOLAMENTO

Il retropassaggio al portiere non è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani solo su passaggio non effettuato con i piedi o volontariamente.

ART.7) ESPULSIONE TEMPORANEA

L'espulsione temporanea viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro. Ha la durata di 5 minuti ed è comminata durante la gara in relazione alla gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro.

Trascorsi i cinque minuti effettivi di gioco dal momento dell'adozione della sanzione, e senza poterlo sostituire, mentre gli altri giocatori in campo si possono sostituire, l'arbitro farà rientrare l'espulso temporaneo.

L'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva prevista dalle decisioni IFAB n° 13 e 14 della Regola 12 per i seguenti falli:

- sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire;

- fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta;
fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete.

Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene equiparata ad una ammonizione semplice, esaurisce il suo effetto al termine della gara e non comporta nessuna sanzione accessoria.

GIOVANISSIMI 2001

ART. 1) DURATA DELLA GARA

Le gare avranno la durata di **50 minuti** complessivi suddivisi in due tempi di **25 minuti** ciascuno con intervallo di **10 minuti** fra ogni tempo di gioco.

ART. 2) NUMERO DI GIOCATORI

Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

ART. 3) CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono illimitate.

Il calciatore sostituito potrà riprendere parte alla gara (sostituzioni volanti tipo calcio a 5).

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 18 giocatori

ART. 4) RINVII E SPOSTAMENTI GARE

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara.

ART.5) PALLONE DA GARA

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 5.

ART.6) VARIAZIONI AL REGOLAMENTO

Il retropassaggio al portiere non è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani solo su passaggio non effettuato con i piedi o volontariamente.

ART.7) ESPULSIONE TEMPORANEA

L'espulsione temporanea viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro. Ha la durata di 5 minuti ed è comminata durante la gara in relazione alla gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro.

Trascorsi i cinque minuti effettivi di gioco dal momento dell'adozione della sanzione, e senza poterlo sostituire, mentre gli altri giocatori in campo si possono sostituire, l'arbitro farà rientrare l'espulso temporaneo.

L'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva prevista dalle decisioni IFAB n° 13 e 14 della Regola 12 per i seguenti falli:

- sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire;

- fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta;
fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete.

Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene equiparata ad una ammonizione semplice, esaurisce il suo effetto al termine della gara e non comporta nessuna sanzione accessoria.

RAGAZZI 2000

ART. 1) DURATA DELLA GARA

Le gare avranno la durata di **50 minuti** complessivi suddivisi in due tempi di **25 minuti** ciascuno con intervallo di **10 minuti** fra ogni tempo di gioco.

ART. 2) NUMERO DI GIOCATORI

Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

ART. 3) CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono illimitate.

Il calciatore sostituito potrà riprendere parte alla gara (sostituzioni volanti tipo calcio a 5).

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 18 giocatori

ART. 4) RINVII E SPOSTAMENTI GARE

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara.

ART.5) PALLONE DA GARA

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 5.

ART.6) VARIAZIONI AL REGOLAMENTO

Il retropassaggio al portiere non è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani solo su passaggio non effettuato con i piedi o volontariamente.

ART.7) ESPULSIONE TEMPORANEA

L'espulsione temporanea viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro. Ha la durata di 5 minuti ed è comminata durante la gara in relazione alla gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro.

Trascorsi i cinque minuti effettivi di gioco dal momento dell'adozione della sanzione, e senza poterlo sostituire, mentre gli altri giocatori in campo si possono sostituire, l'arbitro farà rientrare l'espulso temporaneo.

L'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva prevista dalle decisioni IFAB n° 13 e 14 della Regola 12 per i seguenti falli:

- sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire;

- fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta;
fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete.

Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene equiparata ad una ammonizione semplice, esaurisce il suo effetto al termine della gara e non comporta nessuna sanzione accessoria.

ALLIEVI

1998 e successivi

ART. 1) DURATA DELLA GARA

Le gare avranno la durata di 60 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 30 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

ART. 2) NUMERO DI GIOCATORI

Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

ART. 3) CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni consentite sono massimo 5 senza distinzione di ruolo. Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara. In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

ART. 4) RINVII E SPOSTAMENTI GARE

In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara.

ART.5) PALLONE DA GARA

Il pallone da gara dovrà essere obbligatoriamente del n° 5.

ART.6) VARIAZIONI AL REGOLAMENTO

Il retropassaggio al portiere non è consentito, e lo stesso potrà prendere il pallone con le mani solo su passaggio non effettuato con i piedi o volontariamente.

ART.7) ESPULSIONE TEMPORANEA

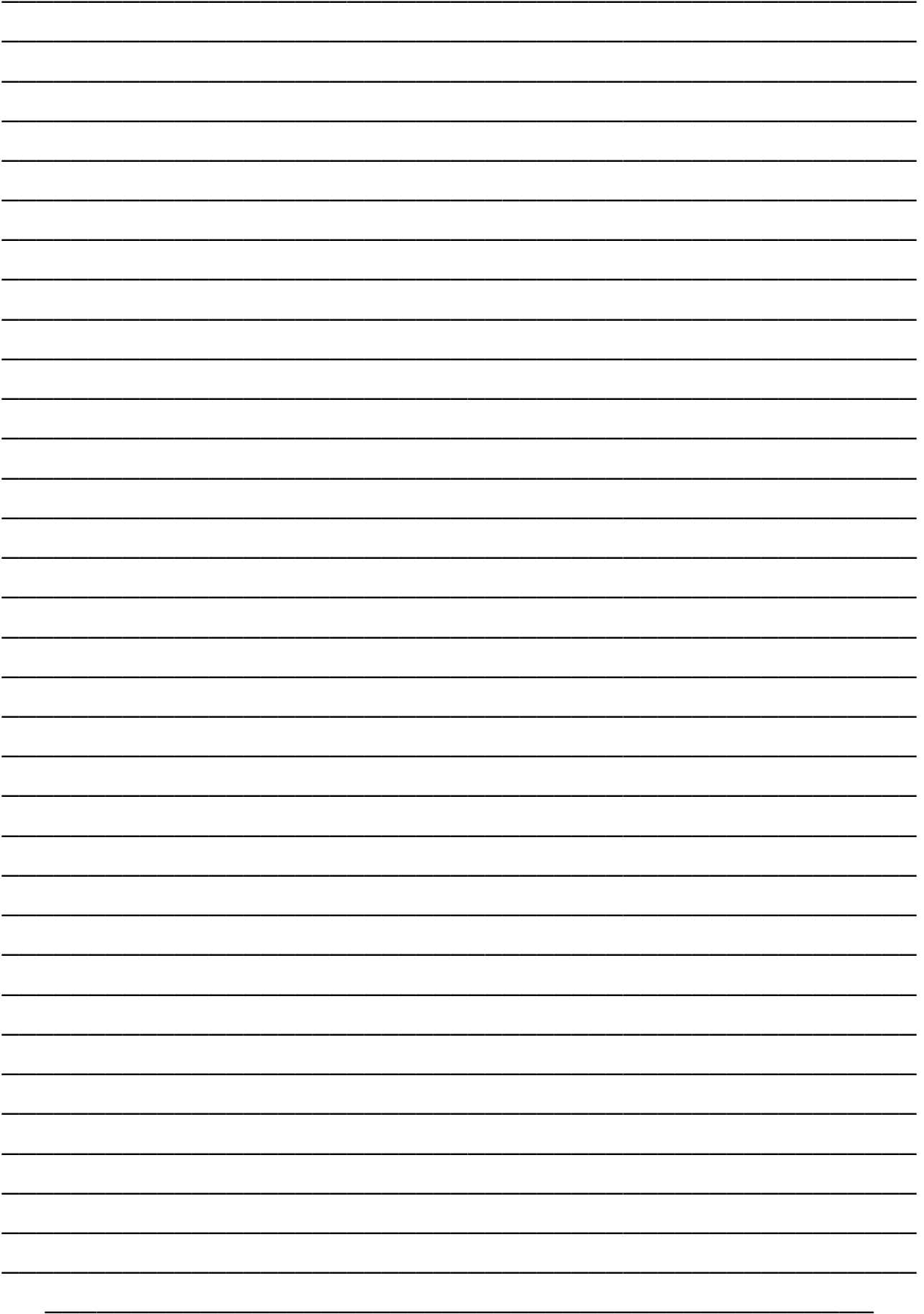
L'espulsione temporanea viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro. Ha la durata di 5 minuti ed è comminata durante la gara in relazione alla gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro.

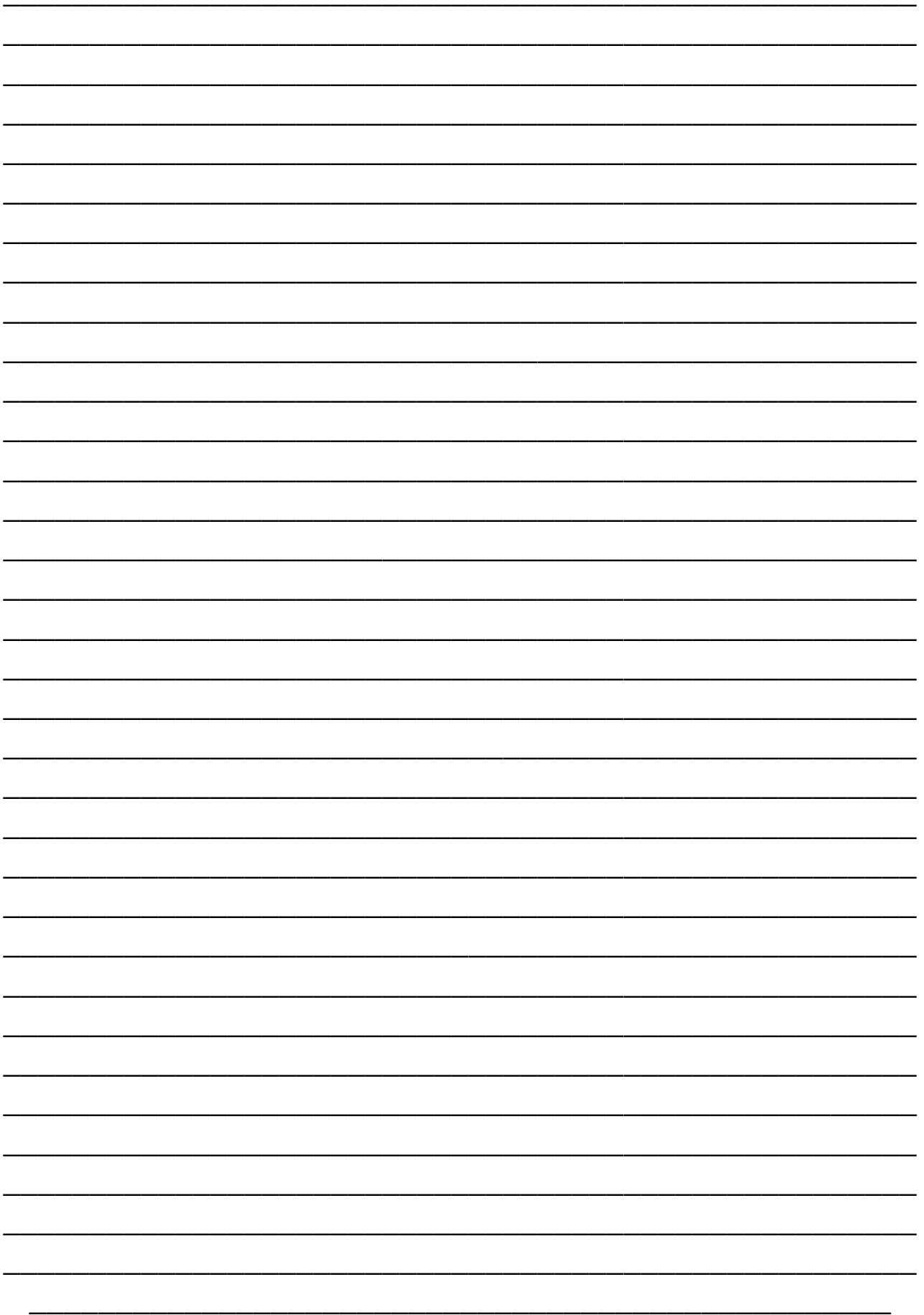
Trascorsi i cinque minuti effettivi di gioco dal momento dell'adozione della sanzione, e senza poterlo sostituire, mentre gli altri giocatori in campo si possono sostituire, l'arbitro farà rientrare l'espulso temporaneo.

L'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva prevista dalle decisioni IFAB n° 13 e 14 della Regola 12 per i seguenti falli:

- sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire;
- fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta;
- fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete.

Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene equiparata ad una ammonizione semplice, esaurisce il suo effetto al termine della gara e non comporta nessuna sanzione accessoria.







Centro Sportivo Italiano

Comitato Provinciale di Parma

P.le Matteotti, 9 - 43100 Parma

Telefono 0521-281226/289870

Fax 0521-236626

[http: www.csiparma.it](http://www.csiparma.it)

email: csi@csiparma.it